

Выберите нужный вариант и перейдите по ссылке:

[А. Подключение к вебинару с компьютера](#)

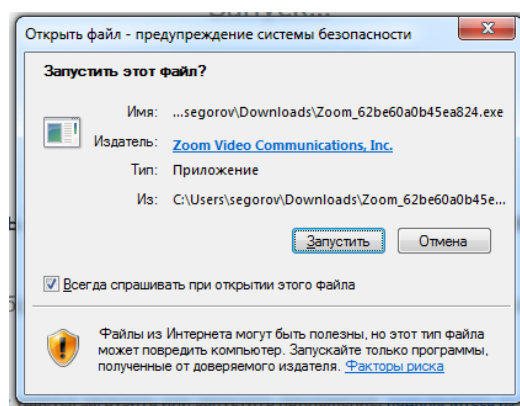
[Б. Подключение к вебинару с мобильного устройства](#)

## A. Подключение к вебинару с компьютера

### 1. Загрузить и установить приложение ZOOM (можно, перейдя по ссылке ниже)

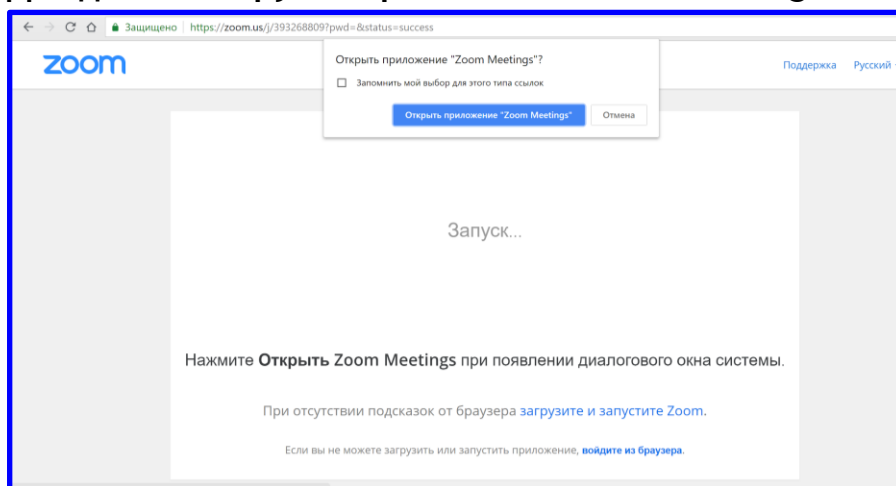
- a. <https://zoom.us/download>
- b. Выбрать «Клиент Zoom для конференций»
- c. Загрузить

### 2. Запустить загруженное приложение



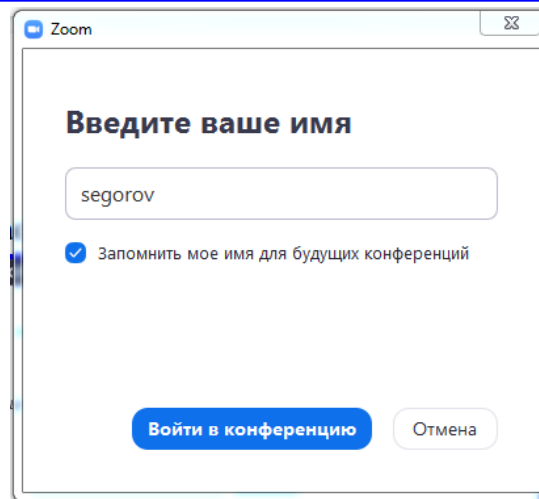
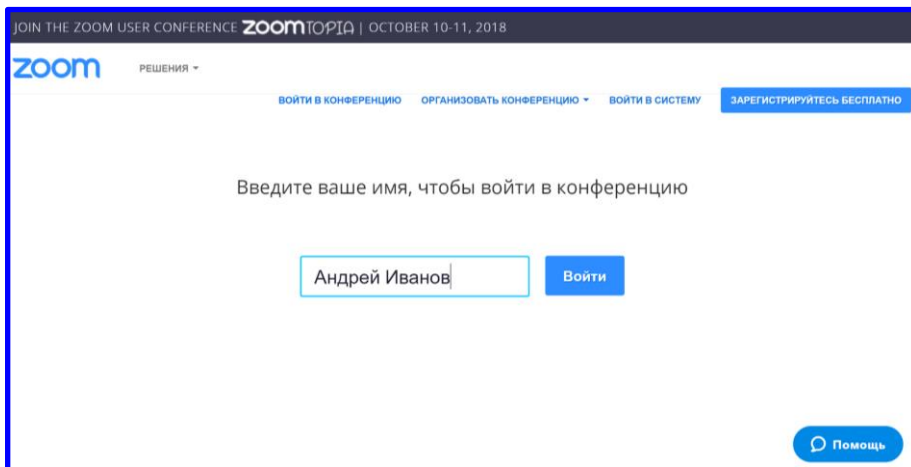
- a. В ОС Windows Подтвердите запуск приложения от имени администратора

### 3. Дождаться загрузки приложения Zoom Meetings



4. Пройти по ссылке, которую вам прислали для подключения, у неё будет такой вид: <https://zoom.us/j/0000000000>

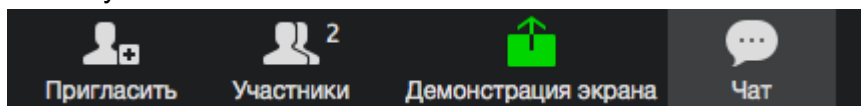
## 5. Ввести своё настоящее имя и фамилию в появившемся поле



- a. Введите уникальный код трансляции и нажмите кнопку **“Войти”**

## 6. Как задавать вопросы текстом

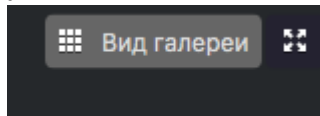
- a. Включите окно “Чат” (внизу экрана), чтобы отправить вопрос всем участникам



## 7. Настроить вид экрана при просмотре

- a. Включите “Параллельный режим” в переключателе сверху по центру экрана, чтобы изображение слайдов располагалось слева, а изображение с камер - справа без наложения

- b. Включите режим “Вид галереи” по кнопке справа вверху экрана, чтобы увеличить размер видео с камер



- c. Отключите отображение участников без видео в настройках приложения или в переключателе сверху по центру экрана при начавшейся трансляции презентации, чтобы не видеть чёрных прямоугольников от других участников

## Б. Подключение к вебинару с мобильного устройства

1. Заранее установить приложение (скачайте по ссылке ниже):
  - a. [Для Android](#)
  - b. [Для IOS](#)
2. Пройти по ссылке, которую вам прислали для входа (выглядеть она будет так: <https://zoom.us/j/0000000000>) на мобильном устройстве
3. Ввести свои ФИО, уникальный код и нажать на кнопку «Войти в конференцию»
4. При первых подключениях устройство может запросить доступ к микрофону и камере, необходимо дать разрешение в каждом всплывающем окне

